Autores: Pedro Álisson, Jonilson Sousa, Carlos Henrique.

Última atualização: 20/05/17.

Versão: 2.0

QMS

Documento de Arquitetura de Software

Histórico da Revisão

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 16/05/17 | 1.0 | Versão Inicial | Jonilson Sousa, Pedro álisson |
| 20/05/17 | 2.0 | Introdução e representação, metas e  restrições da arquitetura. | Pedro Álisson, Carlos  Henrique |

Índice Analítico

[1. Introdução 4](#_Toc495045114)

[1.1 Finalidade 4](#_Toc495045115)

[1.2 Escopo 4](#_Toc495045116)

[1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações 4](#_Toc495045117)

[1.4 Referências 4](#_Toc495045118)

[1.5 Visão Geral 4](#_Toc495045119)

[2. Representação da Arquitetura 5](#_Toc495045120)

[3. Metas e Restrições da Arquitetura 5](#_Toc495045121)

Documento de Arquitetura de Software

# Introdução

## Finalidade

Este documento apresenta uma visão geral abrangente da arquitetura do sistema e utiliza uma série de visões arquiteturais diferentes para ilustrar os diversos aspectos do sistema. Sua intenção é capturar e transmitir as decisões significativas do ponto de vista da arquitetura que foram tomadas em relação ao sistema.

## Escopo

Este documento de Arquitetura de Software se aplica ao sistema QMS demonstrando as camadas do projeto, incluindo a comunicação e interação entre os componentes utilizados.

[Faça uma breve descrição da aplicação do Documento de Arquitetura de Software; o que é afetado ou influenciado por este documento.]

## Definições, Acrônimos e Abreviações

Consulte o Glossário do documento QMS – Documento de Requisitos;

## Referências

[1] QMS – Termo de Abertura;

[2] QMS – Documento de Requisitos;

## 1.5 Visão Geral

Esse projeto é baseado no padrão MVC, para entender melhor será necessário explicar o significado de cada siglas o M representa o Modelo, V visão, C controle. Cada Sigla tem uma importância, o modelo se caracteriza de armazenar dados da aplicação e conter as regras do negócio, já a visão é responsável pela parte visual sendo mostrada na tela para usuário por fim o controlador utilizado para controlar as ações do usuário podendo passá las para o modelo se necessário ou mandar uma informação para a visão que apresentará o resultado para o usuário.

# Representação da Arquitetura

Neste documento, a arquitetura é organizada e apresentada através de modelos visuais: caso de uso (onde será especificado uma visão geral do sistema e o encaixe de cada funcionalidade dentro do plano), visualização de processo (modelo detalhado da execução do processo e seus respectivos passos). Todos esses modelos, reproduzidos em UML (Unified Modeling Language).

# Metas e Restrições da Arquitetura